

## คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ 2 (2-0-4)

### Computer for Learning

รหัสวิชา 1033505

#### คำอธิบายรายวิชา

แนวคิดทางหลักวิชาเรื่องคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ แนวทางพัฒนาและการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ ขั้นตอนการผลิตบทเรียนทางโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ การวิจัยที่เกี่ยวกับการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ การลงมือปฏิบัติจริงด้านการผลิตโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ และการนำไปทดลองใช้เพื่อการแก้ไขพัฒนาตัวผลงาน

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้มีความรู้เกี่ยวกับแนวคิดทฤษฎีและหลักการของคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้
2. เพื่อให้มีความรู้พื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้
3. มีความรู้และทักษะในการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้
4. สามารถเลือกโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ผลิตบทเรียนได้ที่เหมาะสม
5. มีความรู้เข้าใจและสามารถทดลองพัฒนาผลงานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้

#### เนื้อหาโดยสังเขป (Course Outline)

1. แนวคิดทฤษฎีและหลักการของคอมพิวเตอร์
2. ความรู้พื้นฐานของคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้
  - ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ (Microsoft Windows)
3. การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ ชั้นพื้นฐาน
  - การใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Microsoft Word 2007
  - การใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Microsoft Excel 2007
  - การใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Microsoft PowerPoint 2007
  - การใช้โปรแกรมกราฟิก Adobe Photoshop
  - การใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อการเรียนรู้
4. การผลิตบทเรียนโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้
5. การวิจัยและพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้
6. การผลิตและทดลองใช้เพื่อการพัฒนาผลงานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้

**อาจารย์ผู้สอน** : อาจารย์สุพล จุนแสนดี

Office : โปรแกรมเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

Phone : 044-521390, 081-2669665

Websites : <http://sites.google.com/site/supoldee>

Website e-learning : <http://edu.srru.ac.th/eledu> , <http://gdb.srru.ac.th/>

## **กิจกรรมการเรียนการสอน**

การเรียนการสอน ใช้ระบบ e-learning ช่วยในการเรียนการสอนควบคู่กับการเรียนการสอนปกติและฝึกปฏิบัติในห้องเรียนประกอบด้วยกิจกรรมต่างๆ ดังนี้

- ประเมินทิศแนะนำธรรมชาติวิชาและวิธีการเรียน โดยระบบ e-learning
- ทบทวนความรู้เดิมและความรู้พื้นฐานในการเรียนระบบ e-learning
- บรรยายโดยใช้ PowerPoint, วิดีทัศน์
- ค้นคว้าสรุป ส่งงานผ่านระบบ e-learning
- ทดสอบเพื่อการเรียนรู้ระหว่างเรียนโดยใช้ e-learning test
- ฝึกปฏิบัติทักษะโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้
- ผลิตบทเรียนโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้
- วิจัยทดลองพัฒนาผลงานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้

## **สื่อในการเรียนการสอน**

- คอมพิวเตอร์เครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- PowerPoint, วิดีทัศน์ สื่อเอกสาร สิ่งพิมพ์

## **ภารกิจงานที่ต้องปฏิบัติ**

- สรุปลักษณะการเรียนรู้ ออกแบบโดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์นำเสนอคนละ 1 เรื่อง
- รายงานตัวเข้าเรียน ทำกิจกรรมส่งงานและทดสอบในระบบ e-learning ทุกครั้ง
- ผลิตบทเรียนโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้คนละ 1 เรื่อง

## การประเมินผล

1. การเข้าเรียนในระบบ e-learning (การรายงานตัวเข้าเรียน) 10 %
2. การฝึกทักษะโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ขั้นพื้นฐาน ในห้องเรียน 10 %
3. การศึกษาค้นคว้าส่งงานและทดสอบในระบบ e-learning 20 %
4. การสรุปสาระการเรียนรู้ออกแบบนำเสนอโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 20%
5. การผลิตบทเรียนโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้ 20 %
6. การทดสอบปลายภาค 20%

## การตัดเกรด

ประเมินจากคะแนนรวมทั้งหมด

- A 80 - 100
- B+ 75 - 79
- B 70 - 74
- C+ 65 - 69
- C 60 - 64
- D+ 55 - 59
- D 50 - 54
- E 49 \_
- F ไม่ส่งงาน, ไม่เข้าเรียน, ไม่เข้าสอบ

\*\*\*\*\*



ชื่อแฟ้ม: กำหนดการสอน คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้  
ไดเรกทอรี: C:\Documents and Settings\supoldee\My Documents  
แม่แบบ: C:\Documents and Settings\supoldee\Application

Data\Microsoft\Templates\Normal.dotm

ชื่อเรื่อง:

เรื่อง:

ผู้สร้าง: owner

คำสำคัญ:

ข้อคิดเห็น:

วันที่สร้าง: 28/09/52 15:15:00

จำนวนการเปลี่ยนแปลง: 16

บันทึกล่าสุดเมื่อ: 26/10/52 20:41:00

บันทึกล่าสุดโดย: owner

เวลาในการแก้ไขทั้งหมด: 144 นาที

พิมพ์ครั้งสุดท้ายเมื่อ: 26/10/52 20:43:00

เป็นงานพิมพ์ที่เสร็จสิ้นครั้งสุดท้าย

จำนวนหน้า: 4

จำนวนคำ: 544 (ประมาณ)

จำนวนอักขระ: 3,104 (ประมาณ)